

איך משחקים סוליטר מדריך מלא למתחילים

סוליטר (קלונדייק) הוא משחק הקלפים המוכר ביותר לשחקן יחיד — הגרסה ש-Windows מספקת מאז 1990. המדריך הזה בן שני העמודים מעביר אותך דרך הסידור, המהלכים החוקיים, שני מצבי המשיכה ושבעת ההרגלים של מתחילים שמנצחים יותר משחקים.

הסידור

ערבב חבילת 52 קלפים סטנדרטית (ללא ג'וקרים). חלק 28 קלפים לשבע עמודות טבלו: קלף אחד בעמודה 1, שניים בעמודה 2, עד 7 בעמודה 7. רק הקלף העליון של כל עמודה גלוי. שאר 24 הקלפים יוצרים את **ערימת המלאי**. ליד המלאי יושבת **ערימת פסולת** ריקה. מעל הטבלו עומדות ארבע **ערימות יסוד** ריקות — אחת לכל סוג.

המטרה

העבר את כל 52 הקלפים לארבע ערימות היסוד. כל ערימת יסוד נבנית כלפי מעלה מאס למלך בסוג אחד. המשחק מנוצח ברגע שהמלך האחרון נוחת.

מהלכים חוקיים

1 **טבלו לטבלו:** דרגה אחת נמוכה יותר, צבע הפוך. 5 שחור על 6 אדום ✓. אותו צבע אסור.

2 **מהלכים מרובי קלפים:** רצף יורד תקף בצבעים מתחלפים מתנועע כיחידה אחת.

3 **עמודות ריקות:** רק מלך (או רצף שמתחיל במלך) יכול למלא עמודה ריקה.

4 **ליסוד:** אותו סוג, דרגה אחת גבוהה יותר. ערימת היסוד מתחילה באס.

5 **מלאי לפסולת:** הקש על המלאי כדי להפוך קלפים לפסולת. הקלף העליון של הפסולת תמיד נגיש.

6 **מחזור:** כשהמלאי מתרוקן, הפוך את הפסולת חזרה למלאי טרי וסבב שוב.

משיכת 1 מול משיכת 3

משיכת 3	משיכת 1	
3 (העליון נגיש)	1	קלפים במשיכה
10–20%	40–45%	אחוז ניצחון אופייני
–20 נקודות לכל מחזור	0 נקודות	עלות מחזור (עם ניקוד)
משחק אסטרטגי, תחרותי	מתחילים, ניצחונות מהירים	הכי טוב עבור

שבע טעויות מתחילים והמהלך שמנצח במקומן

כל מתחיל מפסיד משחקים שניתן לנצח מאותן מספר סיבות. שמאל: ההרגל לזרוק. ימין: המהלך שמנצח.

<p>✗ נתקעים כשאין מהלך טבלו ברור. ✓ משכו מהמלאי — התקדמות חינום שבדרך כלל פותחת את המהלך הבא.</p>	<p>✗ שולחים אסים ושתיים ליסוד ברגע שרואים אותם. ✓ השאירו קלפים נמוכים בטבלו כחניה עד שצורת הלוח ברורה.</p>
<p>✗ מערבבים עמודות ללא סיבה. ✓ נועו במטרה — כל מהלך צריך לחשוף קלף או להכין את הבא.</p>	<p>✗ משחקים רק את המהלך הברור. ✓ תכננו שניים-שלושה מהלכים קדימה. המהלך הראשון הטוב ביותר פותח שרשרת.</p>
<p>✗ דוחפים סוג אחד למלך. ✓ בנו ערימות יסוד באופן יחסית אחיד — קלפים אמצעיים לרוב נדרשים בחזרה כחניה.</p>	<p>✗ מרוקנים עמודה ללא מלך מוכן. ✓ התייחסו לעמודה ריקה כמנוף — מלאו רק עם מלך שפותח עוד מהלכים.</p>
	<p>✗ מתחילים מחדש כשמהלך הולך לא טוב. ✓ השתמשו בביטול — חינום, ללא הגבלה, הדרך המהירה ביותר ללמוד קו.</p>

סיכויי הניצחון

תנאי	אחוז ניצחון
משיכת 1, משחק מתחשב (כל הקלפים גלויים)	~82% (תקרה תאורטית)
משיכת 1, משחק רגיל עם קלפים נסתרים	~43%
משיכת 3, משחק רגיל עם קלפים נסתרים	~11%
שחקן מנוסה, משיכת 1	30-40% בפועל

לא כל חלוקה ניתנת לניצחון. אם משחק מרגיש בלתי אפשרי, אולי הוא באמת בלתי אפשרי — בערך 1 מתוך 5 חלוקות קלונדייק לא ניתנות לניצחון בכל אופן משחק.