

# Πασιέντζα Klondike — Σύνοψη Κανόνων όλοι οι κανόνες σε 10 γραμμές

Η πασιέντζα Klondike παίζεται με μία τυπική τράπουλα 52 φύλλων. Στόχος: να μετακινήσεις και τα 52 φύλλα στις τέσσερις βάσεις, με τη σειρά Άσος-έως-Ρήγας ανά χρώμα.

## 10 κανόνες που πρέπει να ξέρεις

- 1 Μία τράπουλα 52 φύλλων. Χωρίς μπαλαντέρ.
- 2 Μοιράζονται 28 φύλλα σε 7 στήλες ταμπλό (1, 2, 3..., 7 φύλλα). Μόνο το πάνω φύλλο κάθε στήλης είναι ανοιχτό αρχικά.
- 3 Τα υπόλοιπα 24 φύλλα σχηματίζουν το κλειστό **πακέτο**. Τα **σκουπίδια** ξεκινούν άδεια.
- 4 Τέσσερις άδειες **βάσεις** πάνω από το ταμπλό — μία ανά χρώμα.
- 5 Στο ταμπλό χτίζεις **κάτω** με **εναλλασσόμενα χρώματα**: μαύρο 7 πάνω σε κόκκινο 8.
- 6 Στις βάσεις χτίζεις **πάνω** στο **ίδιο χρώμα** από Άσο μέχρι Ρήγα.
- 7 Μόνο **Ρήγας** (ή ακολουθία που ξεκινά με Ρήγα) μπορεί να γεμίσει άδεια στήλη.
- 8 Τραβάς από το πακέτο στα σκουπίδια — ένα φύλλο στο Τράβηγμα 1, τρία στο Τράβηγμα 3 (μόνο το επάνω παίζεται).
- 9 Όταν αδειάσει το πακέτο, τα σκουπίδια ανακυκλώνονται. Απεριόριστες ανακυκλώσεις· στο Τράβηγμα 3 με σκορ κάθε ανακύκλωση κοστίζει 20 πόντους.
- 10 Κερδίζεις τη στιγμή που και οι τέσσερις βάσεις είναι χτισμένες από Άσο μέχρι Ρήγα.

## Τράβηγμα 1 vs Τράβηγμα 3

	ΤΡΑΒΗΓΜΑ 1	ΤΡΑΒΗΓΜΑ 3
Φύλλα ανά τράβηγμα	1	3 (μόνο επάνω)
Ποσοστό νίκης	40–45%	10–20%
Δυσκολία	Χαλαρή	Υψηλή
Ανακύκλωση	0 πόντοι	-20 πόντοι

## Σκορ (Στάνταρ)

ΕΝΕΡΓΕΙΑ	ΠΟΝΤΟΙ
Φύλλο σε βάση	+10
Σκουπίδια σε ταμπλό	+5
Αποκάλυψη κλειστού	+5
Φύλλο πίσω από βάση	-15
Ανακύκλωση πακέτου (Τράβηγμα 3)	-20

## Σημεία που συχνά μπερδεύουν

**Μετακίνηση μέρους ακολουθίας:** δεν χρειάζεται να μετακινήσεις ολόκληρη τη στήλη — οποιαδήποτε συνεχής ανοιχτή υπο-στοίβα (κατιόν ranked, εναλλασσόμενα χρώματα) μπορεί να πάει σε έγκυρο προορισμό.

**Επιστροφή από τη βάση:** στο StillDeck (και στις περισσότερες σύγχρονες εφαρμογές) ένα φύλλο της βάσης μπορεί να επιστρέψει στο ταμπλό. Οι αυστηροί κλασικοί κανόνες δεν το επιτρέπουν — καλό να το ξέρεις αν παίζεις με χάρτινα φύλλα.

**Λυσιμότητα:** περίπου το 80% των μοιρασμάτων Τράβηγμα 1 είναι θεωρητικά λύσιμα με τέλειο παιχνίδι. Ρεαλιστικά ποσοστά νίκης ανθρώπων: 30–40% στο Τράβηγμα 1, 10–20% στο Τράβηγμα 3. Περίπου 1 στις 5 μοιρασιές δεν μπορεί να κερδηθεί.