

## كيف تلعب سوليتير دليل كامل للمبتدئين

سوليتير (كلوندايك) هو أشهر لعبة ورق لشخص واحد — النسخة التي ترفقها ويندوز منذ 1990. هذا الدليل المكوّن من صفحتين يأخذك خطوة خطوة عبر التوزيع، الحركات القانونية، وضْعِي السحب، والعادات السبع للمبتدئين التي تريح مزيداً من المباريات.

### التوزيع

اخط مجموعة قياسية من 52 ورقة (بلا جوكر). وزّع 28 ورقة على سبعة أعمدة طاولة: ورقة في العمود 1، ورقتان في العمود 2، حتى 7 في العمود 7. الورقة العلوية فقط في كل عمود مكشوفة. الورقات الـ 24 الباقية تشكّل المخزون. بجوار المخزون كومة مهملات فارغة. فوق الطاولة تقف أربع أساسات فارغة — واحدة لكل سهم.

### الهدف

انقل جميع الورقات الـ 52 إلى الأساسات الأربع. كل أساس يُبنى تصاعدياً من الآس إلى الملك في سهم واحد. تُريح اللعبة في اللحظة التي يهبط فيها الملك الأخير.

### الحركات القانونية

- 1 **طاولة إلى طاولة:** رتبة أدنى بواحد، لون مخالف. 5 سوداء على 6 حمراء √. اللون نفسه ممنوع.
- 2 **حركات متعدّدة الورقات:** تسلسل تنازلي صحيح بألوان متناوبة يُنقل كتلة واحدة.
- 3 **الأعمدة الفارغة:** الملك فقط (أو تسلسل يبدأ بملك) يمكنه ملء عمود فارغ.
- 4 **إلى الأساس:** السهم نفسه، رتبة أعلى بواحد. الأساس يبدأ بالآس.
- 5 **المخزون إلى المهملات:** اضغط على المخزون لكشف ورقات إلى المهملات. الورقة العلوية في المهملات قابلة للعب دائماً.
- 6 **إعادة التدوير:** عند انتهاء المخزون، اقلب المهملات لتعود مخزوناً جديداً وُدُر فيها من جديد.

### سحب 1 مقابل سحب 3

سحب 3	سحب 1	
3 (العلوية للعب)	1	ورقات لكل سحب
10-20%	40-45%	نسبة فوز نمطية
20- نقطة لكل إعادة	0 نقطة	تكلفة إعادة (مع تسجيل)
اللعبة الاستراتيجي والتنافسي	المبتدئين، الفوز السريع	الأنسب لـ

## سبعة أخطاء للمبتدئين والحركة التي تريح بدلاً منها

كل مبتدئ يخسر مباريات قابلة للفوز للأسباب القليلة ذاتها. يساراً: العادة التي يجب التخلي عنها. يميناً: الحركة التي تريح.

<p>✗ تتجمد عندما لا توجد حركة طاولة واضحة.</p> <p>✓ اسحب من المخزون — تقدّم مجاني يفتح الحركة التالية في أغلب الأحيان.</p>	<p>✗ تستعجل إرسال الآسات والاثنين إلى الأساس فور رؤيتها.</p> <p>✓ احتفظ بالورقات المنخفضة على الطاولة كمواقف ريثما تتوضّح صورة اللعب.</p>
<p>✗ تخط الأعمدة بلا سبب.</p> <p>✓ تحرّك بهدف — كل حركة يجب أن تكشف ورقة أو تُهيئ التالية.</p>	<p>✗ تلعب الحركة الواضحة فقط.</p> <p>✓ خطّط لحركتين أو ثلاث للأمام. أفضل حركة أولى هي التي تفتح سلسلة.</p>
<p>✗ تركض بسهم واحد نحو الملك.</p> <p>✓ ابن الأساسات بشكل متوازن نسبياً — الورقات المتوسطة كثيراً ما تحتاج العودة كمواقف.</p>	<p>✗ تُفرغ عموداً بدون ملك جاهز.</p> <p>✓ تعامل مع العمود الفارغ كرافعة — املأه فقط بملك يفتح حركات لاحقة.</p>
	<p>✗ تبدأ من جديد عندما تخطئ في حركة.</p> <p>✓ استخدم التراجع — مجاني، حتى 100 حركة، أسرع طريقة لتعلم الخط.</p>

## احتمالات الفوز

النسبة الفوز	الشرط
~82% (السقف النظري)	سحب 1، لعب متأن (كل الورقات مكشوفة)
~43%	سحب 1، لعب عادي بأوراق مخفية
~11%	سحب 3، لعب عادي بأوراق مخفية
30%~40% عملياً	لاعب متمرس، سحب 1

ليس كل توزيع قابل للفوز. إذا بدت لعبة مستحيلة، فقد تكون كذلك بحق — نحو 1 من كل 5 توزيعات كلوندايك لا يمكن الفوز بها مهما لعبت.